

WET SUITS / SEMI-DRY SUITS and BLIZZARD DRY-SUITS FITTING CHART

Tabulky velikostí pro mokré obleky/polosuché obleky a suché obleky

WOMEN - ženy

WARNING

The measures listed on this chart are given for your guidance only. However, the Aqua-lung wet suits are exceptionally stretchy and get adjusted easily to all morphologies even if they are quite different from the above chart.

These differences of sizes do not alter the temperature sense and the thermal protection is respected.

In any case, be aware that a chart will never replace a good trying on at your Aqua-Lung dive shop together with professional advises.

VAROVÁNÍ

Velikosti v této tabulce jsou pouze orientační, nicméně obleky Aqua-lung jsou extrémně elastické a lehce se přizpůsobí každé postavě i když zrovna nevyhovuje této tabulce.

Tato velikostní variabilita nijak nemění teplotní citlivost obleků a respektuje též jejich teplotní ochranu.

V každém případě si uvědomte, že žádná tabulka úplně nenahradí praktické vyzkoušení obleku Aqua-lung v obchodě, kde Vám bude též poskytnuta odborná rada.

USUAL SIZES / OBVYKLÉ VELIKOSTI		38	40	42	44	46	48	
AQUA-LUNG SIZES / VELIKOSTI AQUA-LUNG		XS	S	M	ML	L	XL	
PARTS TO MEASURE	MÍRY	1	2	3	4	5	6	Tolerance
HEIGHT	VÝŠKA	150-160	160-163	163-166	166-170	169-172	175...	± 4
WEIGHT kg	VÁHA kg	47-50kg	50-54kg	54-61kg	61-65kg	65-72kg	73kg...	± 3
HIP CIRCUMFERENCE	OBVOD BOKŮ	76	80	82	87	91	95	± 5
WAIST CIRCUMFERENCE	OBVOD PASU	62	65	68	73	77	81	± 5
CHEST CIRCUMFERENCE	OBVOD HRUDNÍKU	72	74	77	82	88	92	± 5
(B) NECK TO WRIST	(Z) OD KRKU PO ZÁPĚSTÍ	67	68	70	73	76	79	± 2
WRIST CIRCUMFERENCE	OBVOD ZÁPĚSTÍ	15	16	17	18	19	20	± 1
ANKLE CIRCUMFERENCE	OBVOD KOTNÍKU	20	21	22	23	24	25	± 1
CALF CIRCUMFERENCE	OBVOD LÝTKA	30	31	32	33	35	36	± 1
(F) CROTCH TO ANKLE	(P) OD ROZKROKU PO KOTNÍK	67	69	71	73	77	80	± 1,5
(B) NECK TO ANKLE	(Z) OD KRKU PO KOTNÍK	124	129	132	139	145	150	± 3
BICEP CIRCUMFERENCE	OBVOD BICEPSU	25	26	28	29	30	31	± 1
HEAD CIRCUMFERENCE	OBVOD HLAVY	50	53	56	59	62	63	± 2
FOREHEAD TO NAPE	OD ČELA PO TÝL	45	46	46	47	48	49	± 2
F = FRONT B = BACK	P = PŘEDNÍ Z = ZADNÍ							

